Andiamo a fare acquisti!

Indicazioni per l'insegnante

Obiettivi didattici

- descrivere l'abbigliamento
- il superlativo assoluto
- i dimostrativi *questo* e *quello*
- la preposizioe *di* + materiali: *di cotone/lana* ecc.

Svolgimento

Viene di seguito proposta agli studenti un'attività-gioco finalizzata alla ripetizione e memorizzazione del lessico relativo ai capi di abbigliamento e all'approfondimento delle strutture grammaticali trattate nell'unità 3: l'uso dei dimostrativi *questo* e *quello* e di numerosi aggettivi qualificativi al grado superlativo assoluto.

Fotocopiate e ritagliate il set di 24 carte più volte a seconda del numero dei gruppi che verranno formati (4-5 giocatori per ogni gruppo). Prima di iniziare il gioco, per facilitare il compito che attende i vostri studenti, potreste ripetere velocemente in plenum i capi di abbigliamento raffigurati, annotando eventualmente alla lavagna i vocaboli che i più non ricordano e dando la traduzione dei vocaboli nuovi presenti nel gioco (come ad esesmpio *cappotto*, *guanti* ecc.).

Ogni gruppo depone le 24 carte coperte sul tavolo, in ordine sparso. Il primo giocatore gira una carta a piacere e, sulla base dell'immagine e dei vocaboli di cui è corredata (aggettivi qualificativi e/o complementi di qualità o di materia), formula una o più frasi di senso compiuto. Il periodo da costruire sarà finalizzato a definire il capo di abbigliamento raffigurato attraverso una o più qualità (forma, tipo di stoffa, colore ecc.). Invitate gli studenti a formulare frasi utilizzando preferibilmente i dimostrativi *questo* e *quello,* incontrati nel corso dell'unità 3, e gli aggettivi qualificativi al grado superlativo (sia nella forma con terminazione in *-issimo* sia con *molto* + grado positivo).

Se la frase formulata è corretta, il giocatore di turno trattiene la carta, se invece non ricorda il nome del capo di abbigliamento o commette errori nel formulare la frase, depone nuovamente la carta coperta sul tavolo. Il secondo giocatore ripete il procedimento e così via finché le carte saranno esaurite. Vince chi alla fine del gioco ha conquistato il maggior numero di carte.

Soluzioni possibili:

Esempio: carta in alto a sinistra: l'immagine rappresenta un cappotto accompagnato dal complemento *di lana* e dall'aggettivo qualificativo *caldo*.

Ho comprato un cappotto di lana caldissimo. / Vorrei comprare questo cappotto di lana. È molto caldo. / Mi piace quel cappotto di lana; è molto caldo.

Foglio di lavoro

di lana	di lino	da ginnastica	di pelle	di lino	di seta
caldo	lungo	sportivo	economico	fresco	leggero
di seta	di pelle	di cuoio	di cotone	di lana	di pelle
elegante	caldo	grande	stretto	classico	alto
da pioggia	a fiori	a righe	rosso	a righe	con tacco alto
pratico	lungo	casual	bello	colorato	caro
blu	di lana	di camoscio	azzurro	di cotone	marrone
elegante	caldo	pesante	giovanile	corto	lungo

fonte: www.clipartgratis.it/abbigliamento