

VIA DEL CORSO

A1

Corso di italiano per stranieri



SILLABO



EDILINGUA

INFORMAZIONI UTILI

 16 settimane - 2 incontri settimanali da 120 minuti

Sul sito della casa editrice (www.edilingua.it) è disponibile una versione interattiva del syllabo contenente i link a tutti i vari materiali online proposti. Per accedere ai contenuti è sufficiente cliccare sulle parti in [blu](#).

Per la spiegazione e la conduzione delle attività, leggere le indicazioni della Guida didattica disponibile gratuitamente sul sito.

- ▶ **Quaderno degli esercizi:** L'insegnante si iscrive a [i-d-e-e](#) e crea una classe virtuale ancora prima dell'inizio delle lezioni. Sarebbe meglio assegnare gli esercizi on line su [i-d-e-e](#) per risparmiare il tempo della correzione. Gli esercizi interattivi hanno l'audio incorporato (player dentro l'esercizio).


All'inizio della lezione, l'insegnante riprende gli esercizi o i compiti assegnati per casa nella lezione precedente. Lo scopo è quello di soffermarsi sugli errori commessi e chiarire eventuali dubbi su ciò che può aver creato difficoltà agli studenti. Il tempo da dedicare a questa preziosa revisione e riflessione sui contenuti incontrati nell'ultima o nelle precedenti lezioni non dovrebbe portar via più di 15 minuti. Tuttavia, consigliamo di dedicare il tempo necessario e di essere elastici in base alle esigenze dei vostri studenti.

- ▶ **Libro dello studente interattivo:** disponibile su [i-d-e-e](#), è uno strumento che consente di presentare le pagine e le attività del corso in modo interattivo; inoltre contiene il materiale audio e video proposto in ogni unità (che è comunque reperibile online).
- ▶ **Italia&italiani:** di seguito indicato con *Civiltà*. Non viene specificato, ma si consiglia SEMPRE la visione del video in classe.
- ▶ **Gioco di società:** quando viene indicato di giocare, si dà per scontato che l'insegnante abbia precedentemente visionato tutte le carte del mazzo e ne abbia eventualmente scelte alcune in base alle sue esigenze (tempo a disposizione, caratteristiche della classe e conoscenze che ritiene necessario rivedere). L'insegnante può decidere quante e quali carte usare, se mescolare tutti i giochi e tutte le carte insieme, o se fare solo un tipo di gioco, per esempio usando solo le carte INDOVINA o solo le carte MIX.



NB Le carte del **gioco di società** coprono tutto ciò che è stato trattato durante l'unità (dal lessico alla grammatica, dai compiti comunicativi alla cultura). Questo syllabo suggerisce di proporre il gioco di società alla fine di ogni unità (per offrire un momento di revisione globale in chiave ludica) ma nulla vieta di proporlo nel corso dell'unità stessa, scegliendo accuratamente le carte con cui giocare.


Syllabo a cura di:

Daniele Ciolfi ed Elisa Sartor


		COSA	QUANDO	DOVE	COMPITI PER CASA
Settimana 1	Lezione 1	Unità 1 Sezioni: Pronti?, A e B	Dopo A4 (alfabeto) fate l'att. ludica Anna, Barbara, Carlo . Dopo A6 fate l'att. ludica A come... Gli ultimi 10 minuti di lezione: l'insegnante spiega la piattaforma i-d-e-e.it agli studenti (registrazione, CODICE CLASSE e svolgimento esercizi).	(GUIDA, p.147) (i-d-e-e)	Es. 1-10 p.153
	Lezione 2	Unità 1 Sezioni: C, D, <i>Civiltà</i> (p.17) – <i>Sintesi</i> Test finale U1	Sezioni C e D; dopo D6 fate l'att. ludica Nuove identità . Fate la <i>Sintesi</i> (p.18). Somministrate il Test finale U1* .	(GUIDA, p.147) (Test finale U1)	Es. 11-17 p.155 Es. 1-2 p.158  giochi online unità 1 su i-d-e-e
Settimana 2	Lezione 1	Unità 1 Sezioni: <i>Sintesi</i> Unità 2 Sezioni: Pronti?, A, B	Inizio lezione: correzione esercizi con l'aiuto della <i>Sintesi</i> (p.18); correzione e discussione degli errori del <i>Test finale</i> . Sezioni U2. Dopo B3 fate l'att. ludica Di dove sei? Dopo l'att. ludica fate es. B4.	(GUIDA, p.150)	Es. 18-21 p.157 Es. 1-4 p.159
	Lezione 2	Unità 2 Sezioni: C, D, E, F e <i>Civiltà</i> (p.27)	Inizio lezione: correzione e commento degli errori. Riprendete la storia e i contenuti grammaticali visti. Spelling del nome dei personaggi. Sezioni C (usare il video), D, E, F. Dopo F3, fate l'att. ludica Trova la tua metà . Dopo l'att. ludica fate la <i>Civiltà</i> (utilizzare il video con i sottotitoli) seguendo le istruzioni della Guida.	(GUIDA, p.150)	Es. 5-14 p.161 Es. 1-3 p.164



* si ricorda che i test possono essere svolti in classe o assegnati come compito a casa.

		COSA	QUANDO	DOVE	COMPITI PER CASA
Settimana 3	Lezione 1	Unità 1 Sezioni: <i>Civiltà</i> (p.17) Unità 2 Sezioni: <i>Sintesi e Civiltà</i> (p.27) Unità 3 Sezioni: Pronti?, A, B Gioco di società: mazzo 1 Test finale U2	Inizio lezione: correzione esercizi <i>Sintesi</i> (p.28). Somministrate il Test finale U2* e correzione in plenum. Riprendete i contenuti di <i>Civiltà</i> U1 + visione del video (senza sottotitoli) di <i>Civiltà</i> U2. Ripresa della storia: ascolti 19 e 24. Sezioni Pronti?, A e B. A fine lezione Gioco di società	(Test finale U2)	Es. 1-5 p.165-166  giochi online unità 2 su i-d-e-e
	Lezione 2	Unità 3 Sezioni: C, D, E Test di Autovalutazione U1-2	Inizio lezione: correzione esercizi. Ascolto/Video 30, Sezioni C, D, E. Dopo D4 fare l'att. ludica <i>Chi è?</i> e dopo E3 fate l'att. ludica <i>Il domino</i> . Test di Autovalutazione unità 1-2*	(GUIDA, p.154) (Test di autovalutazione U1-2)	Es. 6-18 p.166 Test finale U3  giochi online unità 3 su i-d-e-e



Settimana 4	Lezione 1	Unità 1, 2, 3 Sezioni: tutte - <i>Civiltà</i> (p. 37) Ripasso 1	Lezione di ripresa, riepilogo e rinforzo. Commento degli errori fatti nel <i>Test</i> e nel <i>Test finale U3</i> . <i>Civiltà</i> dell'U3 + esercizi 1-4 p.170. Riprendete i contenuti relativi alle 3 unità precedenti attraverso la ripresa del fumetto e della storia. Fate <i>Ripasso 1</i> es. 1, 2, 3 e <i>Al lavoro!</i> con l'aiuto delle sezioni <i>Sintesi</i> . Gioco didattico <i>Un giro per Roma</i>	Ripasso 1	Revisione delle unità  F4 p.26 o E3 p.36
	Lezione 2	Test di Progresso 1 Unità 4 Sezioni: Pronti?, A, B Gioco di società: mazzo 1+	Test di Progresso* (max. 35') con analisi e commento dei risultati. Ripresa della storia e Sezioni U4, fino a B4. A fine lezione Gioco di società: carte del mazzo 1 e carte del mazzo 2 relative all'U3.	(Test di Progresso 1)	Es. 1-7 p.171-173



* si ricorda che i test possono essere svolti in classe o assegnati come compito a casa.

Settimana 5	Lezione 1	Unità 4 Sezioni: C, D, E - <i>Civiltà</i> (p.51)	Ripresa dei contenuti dell'U4 (sezioni A e B). Dopo C7 fate l'att. ludica <i>È mio!</i> , poi sezioni D ed E. Dopo E2 fate l'att. ludica di fissaggio <i>Pausa al bar</i> . <i>Civiltà</i> : solo la lettura.	(GUIDA, p.158)	Es. 8-12 p.173 Es. 1 p.176
	Lezione 2	Unità 4 Sezioni: <i>Civiltà</i> (p.51) Unità 5 Sezioni: Pronti?, A, B1 Gioco di società: mazzo 2	Inizio lezione: video <i>Civiltà</i> + es. 2 p.176 e seguire le istruzioni della Guida a p. 52. Fate l'att. ludica <i>Tira il dado!</i> Sezioni U5. Ultimi 15' di lezione, Gioco di società: mazzo 2 (U3-4), tutte le carte.	(GUIDA, p.158)	Test di Autovalutazione U3-4 Es. 13-14 p.175 Es. 1-5 p.177  giochi online unità 4 su i-d-e-e



Settimana 6	Lezione 1	Unità 4 Sezioni: <i>Civiltà - Sintesi</i> Unità 5 Sezioni: B, C, D Test finale U4	Inizio lezione: correzione e analisi degli esercizi e del Test . Ripresa dei contenuti della <i>Civiltà</i> e della <i>Sintesi</i> U4. Riprendere sezione B (B2) e dopo C7, fate l'att. ludica <i>Cruciverba a quattro mani!</i> Sezione D fino a D4. Somministrare il Test finale U4* .	(GUIDA, p.162) (Test finale U4)	Es. 6-16 p.178
	Lezione 2	Unità 5 Sezioni: D, <i>Civiltà</i> (p.61) Unità 6 Sezioni: Pronti?, A Test finale U5	Inizio lezione: correzione esercizi. Rivedere i contenuti di U5 e fate l'att. ludica <i>Memory</i> . Fate la <i>Civiltà</i> seguendo la Guida + es. 1-2 p.182. Fate le sezioni dell'U6. Somministrare Test finale U5* .	(GUIDA, p.162) (Test finale U5)	Es. D5 p.60  Es. 16 p.181 Es. 1-4 p.183  giochi online unità 5 su i-d-e-e


* si ricorda che i test possono essere svolti in classe o assegnati come compito a casa.

		COSA	QUANDO	DOVE	COMPITI PER CASA
Settimana 7	Lezione 1	Unità 5 Sezioni: <i>Sintesi</i> (p.62) Unità 6 Sezioni: B, C, D	Inizio lezione: correzione esercizi e commento <i>Test</i> con ausilio <i>Sintesi</i> .	(GUIDA, p.167)	Es. 5-16 p.184  giochi online unità 6 su i-d-e-e
			Video/ascolto 58 e ripresa dei contenuti della storia. Sezione B e dopo B4 fate l'att. ludica <i>Che lavoro fa...?</i>		
			Sezioni C e D. Se c'è tempo, fate l'att. ludica <i>Fai la domanda giusta!</i>		
	Lezione 2	Unità 6 Sezioni: <i>Civiltà</i> (p.71), <i>Sintesi</i> Unità 5 Sezioni: <i>Sintesi</i> Ripasso 2 Test di Autovalutazione U5-6	Inizio lezione: correzioni esercizi. Fate <i>Civiltà</i> + es.1-2 p.188. Fate l'att. ludica <i>Giochiamo a tris!</i> Svolgere il <i>Ripasso 2</i> es. 1-3 e rivedere le <i>Sintesi</i> di U5-U6. Test di autovalutazione U5-6* . Gioco didattico <i>Colosseo con vista!</i>	(GUIDA, p.167) (GUIDA, p.167) Ripasso 2 (GUIDA) (Test di autovalutazione U5-6)	Test di autovalutazione finale (U1-6)  Es. D7 p.70

Settimana 8	Lezione 1	Unità 7 Sezioni: Pronti?, A, B e C	Inizio lezione: analisi errori di scrittura ricorrenti e comuni a tutti con l'ausilio delle <i>Sintesi</i> di U5-U6.	(GUIDA, p.171)	Test finale U6 Es. 1-11 p.189 Lettura <i>Civiltà</i> p.85
			Sezioni U7. Se c'è tempo, fate l'att. ludica <i>Da dove veniamo?... Dove andiamo?</i>		
	Lezione 2	Unità 7 Sezioni: D, <i>Civiltà</i> (p.85), <i>Sintesi</i> Gioco di società: mazzo 3 e 4 (carte U7)	Inizio lezione: analisi errori degli esercizi e del <i>Test</i> . Fate la <i>Civiltà</i> es. 1-2 p.194. Guardate il video e fate es. 3 p.194.	(GUIDA, p.171)	 Es. D6 p.84 Es. 12-16 p.192 Test finale U7  giochi online unità 7 su i-d-e-e
			Sezione D. Dopo D4, fate l'att. ludica <i>Il più veloce!</i> Rivedere i contenuti dell'U7 con la <i>Sintesi</i> . A fine lezione: Gioco di società (un tipo di gioco o più giochi).		

* si ricorda che i test possono essere svolti in classe o assegnati come compito a casa.

Settimana 9	Lezione 1	Test di progresso 3 Unità 8 Sezioni: Pronti?, A e B	Somministrate il Test di progresso* (35'). Analisi errori degli esercizi e del <i>Test</i> . Sezioni Pronti? e A. Dopo A3, fate l'att. ludica A ognuno il suo contrario!	(Test di progresso 3) (GUIDA, p.175)	Es. 1-7 p.195
	Lezione 2	Unità 7 Sezioni: Sintesi Unità 8 Sezioni: C, D, <i>Civiltà</i> (p.95)	Inizio lezione: analisi errori comuni del <i>Test di progresso</i> con l'ausilio della <i>Sintesi</i> U7. Riprendete il dialogo di p.88 e fate le Sezioni C (utilizzo del video o dell'ascolto) e D. Dopo D6, fate l'att. ludica Passa la palla. Fate la <i>Civiltà</i> es. 1-2 p.200.	(GUIDA, p.175)	Es. 8-15 p.197  Es. D8 p.94 Test finale U8  giochi online unità 8 su i-d-e-e


Settimana 10	Lezione 1	Unità 8 Sezioni: <i>Sintesi</i> Unità 9 Sezioni: Pronti?, A e B Gioco di società: mazzo 4 Test di autovalutazione U7-8	Inizio lezione: analisi degli errori diffusi negli esercizi e nel <i>Test</i> . Revisione contenuti U8 con ausilio della <i>Sintesi</i> . Fate Sezioni U9. A metà lezione: Gioco di società (usate tutto il mazzo 4). Somministrate il Test di autovalutazione U7-8* .	(Test di autovalutazione U7-8)	Es. 1-8 p.201  giochi online unità 9 su i-d-e-e
	Lezione 2	Unità 9 Sezioni: C, D e E	Inizio lezione: analisi errori comuni degli esercizi e del <i>Test</i> . Fate l'att. ludica Cosa vuoi... puoi... devi... fare? Fate le Sezioni C, D (non assegnare D4) ed E. A fine lezione fate l'att. ludica Che cosa sono io? E dove sono?	(GUIDA, p. 179) (GUIDA, p. 180)	Es. 9-15 p.203 Lettura <i>Civiltà</i> p.105


* si ricorda che i test possono essere svolti in classe o assegnati come compito a casa.

		COSA	QUANDO	DOVE	COMPITI PER CASA
Settimana 11	Lezione 1	Unità 9 Sezioni: <i>Civiltà</i> (p.105) e <i>Sintesi</i> Ripasso 3	Inizio lezione: analisi degli errori più comuni negli esercizi. Revisione contenuti U9 con ausilio della <i>Sintesi</i> .	Ripasso 3 (GUIDA)	Test finale U9 📎 Es. D4 p.103
			Fate la <i>Civiltà</i> es. 1-2 p. 206. Fate il <i>Ripasso 3</i> es. 1-2 p.107. Gioco didattico <i>Menù</i>		
	Lezione 2	Test di progresso 4 Ripasso 3 Unità 10 Sezioni: Pronti?, A e B	Inizio lezione: analisi errori più comuni del <i>Test</i> . Fate es. 3-4 p.110 del <i>Ripasso 3</i> .	Ripasso 3 (GUIDA)	Es. 1-4 p.207
			Somministrare il Test di progresso* (max 35'). Fate Sezioni U10.	(Test di progresso 4)	


Settimana 12	Lezione 1	Unità 10 Sezioni: C, D ed E Ripasso 3	Inizio lezione: analisi degli errori diffusi negli esercizi e nel <i>Test</i> . Fate l'att. ludica <i>Passa la bomba!</i> Se avete tempo, fate <i>Al lavoro!</i> del Ripasso 3.	(GUIDA, p.184) Ripasso 3 (GUIDA)	Es. 5-14 p.208 📲 giochi online unità 10 su i-d-e-e
			Fate le Sezioni C, D ed E (non assegnate E3). Dopo E4, fate l'att. ludica <i>La giornata di Mr X</i> .		
	Lezione 2	Unità 10 Sezioni: E3, <i>Civiltà</i> (p.119) Unità 11 Sezioni: Pronti? e A Test finale U10	Inizio lezione: analisi errori comuni degli esercizi. Fate la <i>Civiltà</i> : visione del video + lettura ed es. 1-2 p.212.		Es. 9-15 p.203 Test di auto-valutazione U9-10
			Aiutate gli studenti nella produzione scritta con E3 p.118 (max 15'). Dopo fate le Sezioni U11. A fine lezione: somministrate il Test finale U10* .	(Test finale U10)	

* si ricorda che i test possono essere svolti in classe o assegnati come compito a casa.

Settimana 13	Lezione 1	Unità 10 Sezioni: <i>Sintesi</i> Unità 11 Sezioni: B, C e D Gioco di società: mazzo 5	Inizio lezione: analisi degli errori comuni negli esercizi e nei Test con l'aiuto della <i>Sintesi</i> . Riprendete la storia p.122 e fate le Sezioni U11. Dopo B3 fate l'att. ludica Quale capitale hai visitato? Dopo D3, fate il Gioco di società .	(GUIDA, p.189)	Es. 1-10 p.213  giochi online unità 11 su i-d-e-e
	Lezione 2	Unità 11 Sezioni: E e <i>Civiltà</i> (p.129)	Inizio lezione: analisi degli errori comuni negli esercizi. Riprendete l'ascolto C1 e la tabella D1 e fate la sezione E. Dopo E4, fate l'att. ludica Dove vai, se...? Fate la <i>Civiltà</i> es. 1-3 p.218.	(GUIDA, p.189)	Es. 11-14 p.216

Settimana 14	Lezione 1	Unità 11 Sezioni: Tutte + <i>Sintesi</i> Unità 12 Sezioni: Pronti?, A e B Test finale U11	Inizio lezione: analisi degli errori comuni negli esercizi. Fate l'att. ludica Che cosa hai fatto? Quando... e dove? Somministrare il Test finale U11* .	(GUIDA, p.191) (Test finale U11)	Es. 1-7 p.219 Revisione delle U9-11
	Lezione 2	Test di progresso 5 Unità 12 Sezioni: C, D ed E	Inizio lezione: analisi errori comuni degli esercizi. Somministrare il Test di progresso* (max 35'). Riprendete i contenuti della storia e lavorate sul riassunto. Fate le Sezioni C e D e dopo l'att. ludica Taboo . Fate E1-E2.	(Test di progresso 5) (GUIDA, p.196)	Es. 8-13 p.221  Es. E5 p.138

* si ricorda che i test possono essere svolti in classe o assegnati come compito a casa.

		COSA	QUANDO	DOVE	COMPITI PER CASA
Settimana 15	Lezione 1	Unità 12 Sezioni: E, <i>Civiltà</i> (p.139)	Inizio lezione: analisi degli errori comuni nel <i>Test</i> . Fate E3-E4. Fate l'att. ludica <i>Il Mimo</i> .	(GUIDA, p.197)	Es. 14-18 p.222 Test di Autovalutazione U11-12  giochi online unità 12 su i-d-e-e
			Fate E6 e p.225. Fate la <i>Civiltà</i> es. 1-2 p.224.		
	Lezione 2	Unità 12 Sezioni: <i>Sintesi</i> Unità 1-12 Ripasso 4 Test di Autovalutazione finale U7-12	Inizio lezione: analisi errori comuni degli esercizi e del <i>Test</i> . Fate <i>Ripasso 4</i> e vedere la <i>Sintesi</i> U12. Gioco didattico <i>Vacanze italiane</i>	Ripasso 4 (GUIDA)	Test finale U12
			Somministrate il Test di Autovalutazione finale U7-12 e analizzate gli errori comuni.	(Test di Autovalutazione finale U7-U12)	

Settimana 16	Lezione 1	Test finale livello A1	Somministrate il Test finale livello A1 .	(Test finale livello A1)	
	Lezione 2	Gioco di società	Correzione del <i>Test</i> in plenum e analisi degli errori. Rivedete i contenuti su cui gli studenti sono stati più deboli.		

* si ricorda che i test possono essere svolti in classe o assegnati come compito a casa.

A series of horizontal dotted lines for writing notes.

EDILINGUA

www.edilingua.it