

Come sfruttare i *Glossari interattivi* in classe

Le nostre applicazioni sono state progettate per uno studio autonomo. Ecco qualche idea per sfruttarle anche in classe.

1. Lavorate a coppie: nell'applicazione del vostro corso selezionate **l'unità in cui siete**, oppure **una delle unità precedenti** (e anche la sezione se prevista), oppure **tutte le unità** e mettete il dispositivo sul banco. Per ogni parola proposta dalla app, vince un punto il primo di voi che riesce a indovinarne il significato. Cliccate su *Scopri* per la conferma. Poi ascoltate la pronuncia (tasto in basso, al centro) e ripetete. Vince chi arriva per primo a 10 punti.

2. Lavorate a coppie: nell'applicazione del vostro corso selezionate **l'unità in cui siete**, oppure **una delle unità precedenti** (e anche la sezione se prevista), oppure **tutte le unità** e mettete il dispositivo sul banco. Giocate a turni. Per ogni parola proposta dalla app, vincete 3 punti se indovinate subito il significato. Se utilizzate *Aiuto* e indovinate il significato, vincete un solo punto. Poi ascoltate la pronuncia (tasto in basso, al centro) e ripetete. Vince chi arriva per primo a 30 punti!

3. Lavorate a coppie: nell'applicazione del vostro corso selezionate **una delle unità precedenti** (e anche la sezione se prevista) e mettete il dispositivo sul banco. A turni dovete pronunciare correttamente ogni parola proposta dalla app. Cliccate su tasto della pronuncia (in basso, al centro) per la conferma. Ogni risposta giusta vale un punto. Vince chi arriva per primo a 10 punti.

Buon lavoro!